Bilder von der Kamera übertragen 🖹

Bilder von der Kamera auf den Computer übertragen

Sie können von Fix Foto aus direkt auf Ihre Kamera oder auf Ihr Lesegerät zugreifen und die Bilder in einen entsprechenden Ordner auf Ihrem Computer speichern.

Bilder bei Übertragung automatisch drehen

Die meisten aktuellen Kameras erkennen, ob ein Bild im Querformat oder im Hochformat fotografiert wurde. Damit die Bilder bei der Übertragung gleich gedreht werden, sollten Sie eine Option unter den "Einstellungen" von FixFoto dazu schalten:

1. Klicken Sie auf "Datei" und dort auf "Einstellungen". Oder auf das Icon 💹

Diversity Pract	Kamera Service		
Virtuelles Laufwerk	Ski orden Tra	rster ausführen	
Windows Image Accusition (WIA)	0 N2		
Okripus	D Shutt a diadaa kaasfainta Bid ayyaadaa		
Automotik	C and an incertaine on a marger		
CEM1			
	Skipt noch dem Transfer ausführen		
COME			
Externes Programm	Programm	Parameter (\$path\$, \$nam	
h	-	1	
Dichor Genals Est L Nach dem Transfer V	igissersor brichaubilder eizeugen	-	
Dichen Gemäß Esit L Nach dem Transfer V Biennweiten We	ogssensor Ortshavbilder erzeugen Gingerungsfaktor	C Linter	uztand hastalan

- 2. Klicken Sie auf den Reiter "Kamera"
- Setzen Sie ein Häkchen bei "Drehen gemäß Exif Lagesensor"
- 4. Damit gleich Vorschaubilder generiert werden, empfiehlt es sich noch ein Häkchen bei "Nach dem Transfer Vorschaubilder erzeugen" zu setzen.
- 5. Bestätigen Sie das Fenster mit "OK"

Von nun an werden die Bilder gleich bei der Übertragung gedreht.

Bilder von der Kamera auf den Computer übertragen

1. Ziel-Ordner festlegen

Klicken Sie im Computer-Verzeichnis auf den entsprechenden Ordner, in den Sie einen Unterordner (Zielordner) anlegen möchten. In diesen Unterordner sollen die Bilder von der Speicherkarte hineinkopiert werden.



Durch Klicken auf das Symbol "neuer Ordner" legen Sie den Zielordner an und benennen ihn.

2. Kamera anschließen oder Speicherkarte in Lesegerät einstecken

Als nächstes schließen Sie Ihre Kamera am Computer an und schalten Sie sie ein, oder Sie legen die Speicherkarte in Ihr Lesegerät.



Sollte sich jetzt der Kamera-Assistent von Windows öffnen, klicken Sie dort auf "Abbrechen"





Fortsetzung "Bilder von der Kamera übertragen"



Fix Foto startet nun die Kamera-Ansicht. Sollte dies nicht der Fall sein, klicken Sie auf das Symbol "Kamera verbinden" in der Werkzeugleiste.

Der Kamera-Assistent von FixFoto ist eine zweite Computer-Ansicht rechts von der gewohnten Ansicht.



 3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Bild in der Kamera-Ansicht und wählen im erscheinenden Menü "Alles auswählen" Alternativ klicken Sie ein Bild an und wählen die Tastatur-Kombination
Strg + A

4. Klicken Sie nochmals mit der rechten Maustaste auf ein Bild und wählen jetzt "Kopieren". Alternativ könnten Sie auch anstatt mit der rechten Maustaste zu klicken die Tastaturkombination "Strg+K" verwenden.

Rechts unten am Bildschirm zeigt ein Statusbalken den Verlauf der Übertragung an.

5. Durch Klicken auf das Symbol "Kamera verbinden" wird die Kamera-Ansicht nach der Übertragung wieder ausgeschaltet.

Hinweise:

Sollte es bei Ihnen nicht so funktionieren wie eben beschrieben, beachten sie folgende Hinweise:

Datei – Einstellungen

Um zu wissen, wo Fix Foto Ihre Kamera zu suchen hat, muss dies erst einmal eingestellt werden. Dazu gehen Sie in der Menüleiste auf "Datei" - "Einstellungen" und klicken auf die Karteikarte "Kamera".

Manche Digitalkameras melden sich als virtuelles Laufwerk an, manche über einen "WIA-Treiber" (hängt auch vom Betriebssystem ab, WIA-Treiber nur bei ME und XP) - jetzt sind Sie gefragt!

Tipp:

Sollte sich Ihre Kamera weder als virtuelles Laufwerk, noch über WIA anmelden, so sehen Sie auf der Internetseite Ihres Kamera-Herstellers nach. Dort stehen oft WIA-Treiber zum Download zur Verfügung.

Sollten Sie ein Lesegerät verwenden (was ich Ihnen sowieso empfehle!), stellen Sie auf "virtuelles Laufwerk".

Sollten Sie gar nicht weiterkommen, können Sie auch ein anderes Programm (was z.B. bei der Kamera beilag) aufrufen. Dazu müssen Sie den Pfad des externen Programms vorgeben.



